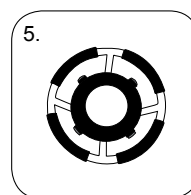
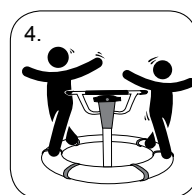
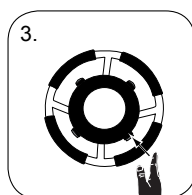
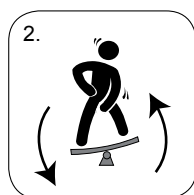


Let the game begin



Games

DIRECTION CORECTION

Snelheid & Coördinatie



- 1 speler/team
- Het scherm van de Game Controller toont een cluster van rode lichten die in een willekeurige richting en met een willekeurige snelheid draaien
- De speler speelt met een geel verlichte stip die overeen moet komen met het rode cluster
- De gele stip wordt aangestuurd door de draaiing van de Nova-Ring
- Wanneer de gele stip overeenkomt met het rode cluster, kleurt het rode cluster groen
- Door de gele stip, gedurende 5 seconden, in het rode bewegende punt te houden worden punten gescoord
- Spel duurt 90 seconden

SPEED CHASER

Snelheid & Prestatie



- 1 speler/team
- De speler moet de Nova Ring zo snel als mogelijk ronddraaien
- Op het scherm van de Game Controller wordt de snelheid en de rotatie per minuut (RPM) weergegeven
- De snelste ronde telt als de definitieve score
- Spel duurt 30 seconden

TUG OF TIME

Snelheid & Samenwerking



- 1 speler/team
- De Game Controller wijst een richting aan door middel van een pijl
- Draai de Nova Ring om de groene stip op de Game Controller te bewegen
- De speler moet de positie van de groene stip overeen laten komen met de positie van de pijl op de Game Controller
- Iedere match levert een punt op en de Game Controller toont een nieuwe bestemming
- Spel duurt 60 seconden

